

EL CARÁCTER JUGUETÓN POR EDAD



EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS BEBÉS

-
0-6 MESES

- Imitación reflexiva de las expresiones de la cara
- Prefieren las caras de personas
- Se enfocan en objetos con contraste de luz y oscuridad
- Prefieren el habla mucho más que los sonidos del ambiente
- Les gusta mirar al móvil para la cuna
- Alcanzan, agarran, ponen en la boca, agitan y "bang" (4 meses)
- Anticipan las rutinas diarias/juegos familiares
- Les gustan las expresiones de la cara y de la voz cuando juega con los cuidadores

EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS BEBÉS

-
6-12 MESES

- Les gusta jugar "peekaboo", como el entendimiento de la permanencia de los objetos ya desarrolló
- Agarra los objetos desde adentro y afuera de las cajas, abren y cierran puertas - son los esquemas de jugar que se desarrollan más temprano
- Empiezan a interactuar con las fotos de caras en un libro (desde 10 meses en adelante) como "toca, alimenta, besa"
- Relacionan los objetos con otros - mezclando una cuchara en un vaso
- Acciones simples en rutinas de jugar como saludando adiós, besando buenas noches

EL CARÁCTER JUGUETÓN POR EDAD



EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS NIÑOS MENORES

–
12-18 MESES

- Los objetos reales se usan para su función
- Actúan en si misma (EJEMPLO: fingir a tomar algo)
- Actúa en otras (15 meses); empieza a fingir en otras
- El juego temprano de fingir con objetos (después de fingir en otras); como alimentar a una muñeca, poner en la cama el osito
- Empieza a tomar turnos con un adulto con la voz
- El juego se desarrolla con más secuencia
- Fingir con si misma (14-15 meses)

EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS NIÑOS MENORES

–
18-24 MESES

- Transformación de los objetos – sustituta los objetos en el juego de fingir como usar un bloque como un carro o como un cepillo de pelo
- Las acciones en las muñecas y en otras personas se convierten más en secuencia; sirve agua en un vaso, da una bebida a un bebé, limpia la boca
- Las secuencias se convierten menos lineal; la misma muñeca tiene un número de acciones antes de empezar la próxima
- Cambia desde los objetos grandes a las figuras pequeñas
- Juega al lado de otros niños, pero no juega directamente juntos
- Explora el mundo físico
- Usa las palabras para hablar directamente al objeto con que está jugando

EL CARÁCTER JUGUETÓN POR EDAD



EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS NIÑOS

-
2 - 2.5 AÑOS
DE EDAD

- Fingir a ser otra parte del juego, como muñeca u osito
- Actúa secuencias cortas de actividades diarias
- Empieza a fingir con roles – pero solo los temas más familiares
- Pide repeticiones de sus historias favoritas
- Las secuencias de jugar se convierten más complejas

PEL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS NIÑOS

-
2.5 - 3 AÑOS
DE EDAD

- Empieza a actuar temas menos familiares
- Usa las palabras para describir mundos y escenarios ficticios
- Habla a través de los juguetes
- Las secuencias de jugar siguen una orden lógica

EL CARÁCTER JUGUETÓN POR EDAD



EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS NIÑOS

-
3 - 4 AÑOS

- Empieza a jugar afuera de sus experiencias personales
- Juega cooperativamente con otros niños usando el lenguaje
- Negocia los roles de jugar
- Quizás tendrá un amigo imaginario que puede durar hasta tenga 7 años
- La actuación de las fantasías
- Disfrazarse para el juego imaginario
- Usa voces para reflejar la edad, genero, y características de personas

EL CARÁCTER JUGUETÓN DE LOS NIÑOS

-
4 - 5 AÑOS

- Crea mundos pequeños con sus juguetes, llenos de narración y estructura típica de los cuentos
- Comparte esos mundos pequeños con otros niños
- Espontáneamente toma turnos y comparte con otros niños
- Negocia para resolver discusiones
- Usa más lenguaje relatada a las emociones
- Distingue los hechos y la ficción
- Juega los juegos de mesa más complejos con sus capacidades de la lectura y los números